

罪と罰

地獄の継承

操作一覧表



ゲームの詳しい内容については、取扱説明書をお読みください。
また、この操作一覧表はカセットと共に大切に保管してください。
※この操作設定は[タイプ1]です。

十字キー

Cボタンユニットと同じ働きをします。

Zトリガーボタン

■ショット(銃で撃つ)

ボタンを押し続けている間は、常に銃弾が連射されている状態です。

■ソード(剣で斬る)

敵が近いときや障害物が近くにあるときは、ボタンを押し直す(連打する)と斬りつけます。

Lトリガーボタン

Rトリガーボタンと同じ働きをします。

スタートボタン

■ゲームスタート

■ポーズメニュー表示(一時中断)
セーブしたりゲームを終わることができます。

Rトリガーボタン

■ジャンプ

1回押すとジャンプします。

■ダブルジャンプ

ジャンプ中にもう一度押すとダブルジャンプします。

Cボタンユニット

■プレイヤーの移動(左右)

1回押すと移動します。

■ローリング(転がる)

同じ方向に素早く2回押すとローリングします。

3Dスティック

■照準の移動(敵に狙いをつける)

●ノーマル

入力した方向に照準が動きます。

●リバース

上下のみ入力した方向と反対に動きます。

左右は入力した方向に動きます。

Aボタン

■照準タイプの変更

●マニュアルタイプ

自分で敵に照準を合わせます。

●ロックオンタイプ

自動的に敵に照準を合わせて、ロックオンしてくれます。照準が黄色に変わるとロックオン完了です。

★★★ロックオンの操作★★★★★

ロックオンする



A ボタンを押して照準を「ロックオンタイプ」に変更します。

敵のいる方向に向かって3Dスティックを「ちょこん」と倒します。

照準が黄色に変わるとロックオン完了です。



★★★スペシャルアクション★★★★★

カウンターアタック



敵または、カウンターアタックを命中させた目標に照準を合わせます。

敵のミサイルなどが自分に当たる直前に、再度Zトリガーボタンを押します。

カウンターアタックが発生し、目標に命中します。



★★★アイテム一覧表★★★★★

回復アイテム

LIFE

ライフを取るとプレイヤーのライフが回復します。イージーモードで30ポイント回復します。ノーマルモードでは20ポイント回復します。



TIME

タイムを取ると制限タイマーが30秒回復します。



POINT

ポイントは、1000点からスタートで最高は50000点までになります。ただし、ダメージを受けると1000点からのスタートに戻ります。続けて取って高得点を狙いましょう。



ボーナスアイテム

TARGET BONUS

攻撃するとヒットナンバーが1HIT加算され、スコアが50000点加算されます。



危険物

DANGER

爆弾や落下物などが降ってくる位置に表示される危険信号マークです。おもに序盤のステージで表示されます。

